**FUNDAÇÃO ESCOLA TÉCNICA LIBERATO SALZANO VIEIRA DA CUNHA**

**curso técnico de informática para internet**

**júlio césar rodrigues de oliveira**

**nº 3 turma: 12331**

**introdução a front end**

**Disciplina: Tópicos Especiais**

**Professor: Raul Gerhardt**

**Novo Hamburgo, 29 de outubro de 2022**

**júlio césar rodrigues de oliveira**

**introdução a front end**

Trabalho de Tópicos Especiais apresentado ao Curso de Técnico de Informática Para Internet da Fundação Escola Técnica Liberato Salzano Vieira da Cunha.

Professor: Raul Gerhardt

**Novo Hamburgo, 29 de outubro de 2022**

Sumário

[1 introdução 4](#_Toc117963795)

[2 html 5](#_Toc117963796)

[2.1 Fsdhsrh 5](#_Toc117963797)

[2.1.1 fhkfjf 5](#_Toc117963798)

# introdução

Front-end é a interface gráfica, a parte visível de uma aplicação, onde os usuários interagem com o sistema, ou seja, a “parte da frente” e está presente na grande maioria das aplicações, sejam elas aplicativos mobiles, websites, jogos, sistema do caixa eletrônico, e entre diversos outros tipos.

Este trabalho tem como objetivo introduzir os leitores à programação front-end e suas principais linguagens e ferramentas, a fim de proporcioná-los conhecimentos o suficiente para desenvolver e realizar seus próprios projetos e webpages.

Será abordado conceitos básicos, com o auxílio de exemplos e imagens, acerca das linguagens html, css, JavaScript e sobre a biblioteca do JavaScript, jQuery. Além disso, será apresentado o conceito de programação orientada a objetos e a linguagem de programação TypeScript, a qual utiliza desta estrutura.

# html

## Fsdhsrh

### fhkfjf